

**„Mozizz egy frissítő Kinley társaságában!”  
NYEREMÉNYJÁTÉK  
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT**

## **1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE**

A Kinley - „Mozizz egy frissítő Kinley társaságában!” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a **Coca-Cola HBC Magyarország Kft. (székhely: 2330 Dunaharaszti, Némedi út 104.);** email: [coca-cola.vevoszolgalat@cchellenic.com](mailto:coca-cola.vevoszolgalat@cchellenic.com), honlap: [hu.coca-colahellenic.com/hu](http://hu.coca-colahellenic.com/hu), Telefonszám: 06-24/500-500) és a **Coca-Cola Szolgáltató Kft. (székhely: 2330 Dunaharaszti, Némedi út 104.)** (a továbbiakban: **Szervező**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Bang Bang Ideas Kft.** (székhely: 2096 Üröm, Tücsök köz 1/C. 2. em. 11.; levelezési cím: 1393 Budapest Pf. 341.; email: [kinleylidl@bangbang.hu](mailto:kinleylidl@bangbang.hu) (a továbbiakban: **Lebonyolító**) látja el.

A Játékban való részvételhez szükséges termékeket árusító üzlet, valamint a Játék helyszíne a Lidl Magyarország Bt. (1037 Budapest, Rádl árok 6.).

## **2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI**

2.1. A Játékban kizárólag olyan magyar állampolgár vehet részt, aki rendelkezik magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, 18. életévét betöltötte, a 2.9. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, természetes személy (a továbbiakban: **Játékos**) valamint, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt,

2.1.1. a jelen Játékszabályzat 2. számú mellékletében felsorolt magyarországi Lidl üzletben a **Coca-Cola HBC Magyarország Kft. által forgalmazott, a jelen játékszabályzat 1. számú mellékletben meghatározott bármely Kinley termékből egyidejűleg legalább 2 db-ot, tetszés szerinti kombinációban vásárol** (a továbbiakban: **Termék**),

2.1.1.1. és elektronikus úton regisztrál a [kinleynyeremeny.hu](http://kinleynyeremeny.hu) domain alatt lévő weboldalon (a továbbiakban: **Honlap**, vagy **Weboldal**), melynek során megadja a következő valós adatait: teljes név, életkor, email cím, profil jelszó (a továbbiakban: **Regisztráció**), és a vásárlást igazoló, a LIDL pénzára által nyomtatott papír alapú **nyugtán (a továbbiakban: Blokk vagy Nyugta) található 11 jegyű AP/APA kódot** (pl. AP123456789, vagy APA12345678), **valamint a vásárlás dátumát és pontos időpontját** (év, hónap, nap, óra és perc) (a továbbiakban: **Pályázat**), valamint a vásárlás során kapott Blokkról jól látható módon, a jelen Szabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelően készített (felbontás max. 300 dpi, méret: max. 5 MB, formátum: .jpg/.pdf) fényképet (a továbbiakban: **Fénykép**) feltölti, valamint megadja a megvásárolt és a Játékban részt vevő Kinley termékek megnevezését és vásárolt mennyiségét (a továbbiakban: **Pályázat**), akkor a 3. és 4. pontban meghatározott játékmenet alapján részt vesz a kisorsolásra kerülő nyerőidőpontos nyeremények (a továbbiakban: **Nyerőidőpontos nyeremények**), valamint a főnyeremények (a továbbiakban: **Főnyeremények**) sorsolásán is,

és

ha a Játékost a jelen Játékszabály alapján nyertesként sorsolják ki (továbbiakban: **Nyertes**), úgy a **Nyertes a Főnyeremények esetében az eredeti Blokk fotóját** emailben a [kinleylidl@bangbang.hu](mailto:kinleylidl@bangbang.hu) email címre, és a **Játékszabály 2.3. pontjában meghatározott egyéb adatokat megküldi, továbbá Nyerőidőpontos nyeremények esetében is, amennyiben a pályázatkor feltöltött Blokk fotója nem teljes, vagy nem olvasható.**

2.1.2. A Játékos a Játékban való részvételével, illetve a Regisztrációval egyidejűleg elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) leírt valamennyi feltételt.

2.1.3. A Játék során a Weboldalra ellátogató Játékos a Blokkon szereplő adatokat kizárólag egyszer jogosult felhasználni.

2.2. Egy Játékos a Játék időtartama alatt kizárólag egyszer jogosult regisztrálni a Weboldalon. **Egy Játékos a Játék időtartama alatt ugyanazon regisztrált profillal korlátlan számú Pályázat beküldésére jogosult.** Amennyiben ugyanazt a Pályázatot a Játékos többször tölti fel, úgy a Szervező az első feltöltött Pályázatot regisztrálja, a további, ugyanazon Pályázatot tartalmazó feltöltéseket a Játék során nem veszi figyelembe.

2.3. A Játékos köteles a Játék végét követő 90 (kilencven) naptári napig az eredeti Blokkot vagy annak fénymásolatát sértetlen és jól olvasható állapotban megőrizni (Nyerőidőpontos-és Főnyeremények esetében), vagy arról jól olvasható fotót készíteni, melyen minden adat látszik, tehát a vásárlás dátuma, a vásárolt termékek, az AP kód és az Üzlet neve, és azt a Szervező ez irányú kérése esetén a Szervezőnek vagy Lebonyolítónak a 2.1.1.1. pontban leírtak szerint bemutatni, amely a nyeremény átvételének előfeltétele.

A nyertes Játékos emailen keresztül értesítést kap, amennyiben a jelen Játékszabályzatnak megfelelően küldte be Pályázatát.

Nyertesség esetén a Lebonyolító a Főnyeremények sorsolását, vagy Nyerőidőpontos nyeremények esetén a nyerő időpontot követően legkésőbb 5 (öt) munkanapon belül küldött elektronikus üzenet (email) formájában 2 alkalommal (a továbbiakban: **Értesítés(ek)**) értesíti a nyertes Játékosokat. Az értesítések tartalmazzák azt a határidőt (azaz az 5 munkanapot), amíg a Nyertesnek a nyeremények esetében a nyertességet igazoló Blokkról készült fotót elektronikus levél (email) formájában be kell küldenie.

**A Nyertesnek a második írásbeli Értesítés megküldését követő 5 munkanapon belül a nyeremények esetében a fenti email címre**

- (i) meg kell küldenie a nyertességet igazoló eredeti Blokkról vagy azok eredetijével megegyező fénymásolatáról készült fotót, amennyiben az a Pályázat feltöltésekor nem olvasható, vagy nyitható meg, és
- (ii) telefonszámát, és

**(iii) azt a magyarországi postázási címét, melyre a Nyereményt a Lebonyolító/Szervező postázni tudja.**

Amennyiben az eredeti Blokk vagy annak fénymásolata, fotója elmosódott vagy egyéb módon sérült, és ezáltal a Játékban történő részvételhez szükséges bármely információ nem olvasható, a Szervező jogosult a Játékos Pályázatát a Játékból kizárni.

Bármilyen módon hamisított vagy manipulált Blokkok érvénytelenek és nem vesznek részt a Játékban. A Játékban részt vevő Blokkok érvényességével, valamint a Játék jelen pontjában nem szabályozott kérdésekkel kapcsolatban felmerülő bármely vita esetén a Szervező döntése az irányadó. A Szervező a Blokkok tulajdonjogával kapcsolatban felmerülő vitákkal kapcsolatban kizárja a felelősségét. A Szervező fenntartja a jogot, hogy kizárja minden jelenlegi és jövőben szervezett promóciójából azt, aki bármely, a Szervező által szervezett promócióban csalást/hamisítást követ el.

2.4. A Játékosok a Regisztráció során megadott adataik útján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért a Szervezőt, illetve a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli. Az általa megadott adatok helyessége, valamint a megadott e-mail címre érkező levelek figyelemmel követése a Játékos felelőssége.

2.5. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós Blokkot tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembevételre a Játékban.

2.6. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.7. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba.

2.8. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn/Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.9. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító és a a Lidl Magyarország Bt. (1037 Budapest, Rádl árok 6.), valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozói és mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.10. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós Blokkal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Blokkot használnak fel abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

2.11. A nyertesség igazolásához és a Pályázat érvényességéhez kizárólag eredeti Blokk vagy eredeti Blokk fénykép/másolata jogosít fel. LIDL applikáció képernyő mentéssel nem lehet részt venni a játékban.

### **3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA**

**A Játék 2026. június 11. 00 óra 00 perctől 2026. június 24. 23 óra 59 percig tart.**

### **4. A JÁTÉK MENETE**

4.1. A Játékosok a Regisztráció után a profiljukba belépve tölthetnek fel Pályázatot, egészen 2026. június 24. 23 óra 59 percig. A megadott határidő a Pályázat beérkezésének határidejét is jelenti. Egy Pályázat akkor tekinthető beérkezettnek, ha a jelen Nyereményjáték időtartama alatt a Lebonyolító rendszer adatbázisában rögzítésre került. A Pályázat beérkezési időpontja az adatbázisban való rögzítésének a szerver belső órája szerinti időpontja.

A Játék folyamán egy Blokk csak egyszer pályázhat, azaz a Blokkon szereplő AP kód és a vásárlás időpontja csak egyszer számít érvényes Pályázatnak, azaz, ha ugyanazzal a Blokkal kétszer vagy többször is regisztrálnak a megadott Weboldal felületen, a második, illetőleg többszöri nevezések kizárásra kerülnek. A Blokk a Játék teljes időtartama alatt az első beérkezés alkalmával vesz részt a Játékban és kerülhet kisorsolásra. A Játékszabályzat 2.1. pontjában meghatározott feltételek ellenőrzésére ugyanakkor utólag, nyertes Játékosonként kerül sor.

A Játékosok kizárólag a saját Profiljukkal vehetnek részt a Játékban. Amennyiben a Játékos nem a saját maga által regisztrált Profittal vesz részt a Játékban, a Játékkal kapcsolatos, Profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező, valamint a megbízásából eljáró Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

#### **4.2. Nyerőidőpontos nyeremények sorsolása**

4.2.1. A Szervező a Játék kezdő időpontját megelőzően, **2026. június 2. napján 12 órakor** közjegyző jelenlétében az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos

nyereményekre vonatkozóan összesen 50 (ötven) darab nyerő időpontot sorsol ki. A sorsolások nem nyilvánosak. A Nyerőidőpontos nyeremény sorsolás helyszíne: 1149 Budapest, Kövér Lajos utca 51/A, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

4.2.2. Az 5.1. pontban meghatározott Nyerőidőpontos nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az egyes nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **nyerő időpontokban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc, századmásodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot**. Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel. **Egy Játékos a Nyerőidőpontos nyereményből fajtánként maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.**

4.2.3. Amennyiben a Nyerőidőpontos nyeremények esetében a nyertes Játékos Pályázata érvénytelennek minősül, a Szervező a 4.2.1. pontban meghatározott nyerő időpontokat, illetve az ahhoz legközelebb eső időpillanatokat (óra, perc, másodperc, századmásodperc) követően feltöltött Pályázat feltöltőjét választja nyertesnek Nyerőidőpontos nyeremények esetében (a továbbiakban: **Tartaléknyertes**).

A Tartaléknyertesek a nyerő időpontot követő legközelebb eső időpillanatokban beküldött Pályázatok időpontjának sorrendjében válhatnak jogosulttá a Nyerőidőpontos nyereményre az 5.3. és 5.4. pontokban foglaltak szerint, amennyiben a nyertes vagy az előttük álló Tartaléknyertes Pályázata bármely okból érvénytelen. A Szervező maximum két Tartaléknyertest választ egy adott Nyerőidőpontos nyeremény esetében, amennyiben a korábban kiválasztott Nyertes, vagy Tartaléknyertes pályázata érvénytelen.

4.2.4. A Nyerőidőpontos nyeremény nyerőidőpontok meghatározása közjegyző jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetők, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító fióktelepén (1055 Budapest, Szent István krt. 27. I. emelet) a Játék végétől számított 30 (harcinc) naptári napig.

### 4.3. Főnyeremények sorsolása

4.3.1. A Játékosok a Játék teljes időtartama alatt minimum 1 (egy) Pályázat feltöltését követően lehetőséget kapnak a Főnyeremények megnyerésére, azaz részt vesznek a Főnyeremény sorsolásán. A Játékos növelheti esélyét a Főnyeremények sorsolásán egyenesen arányosan, ha a minimális pályázati mennyiség többszörösét tölti fel.

**Egy Játékos a Főnyereményből maximum 1 (egy) darabot nyerhet meg a promóció során.**

4.3.2. **A Főnyeremények sorsolásának időpontja: 2026. június 26. 12:30 órakor** közjegyző jelenlétében a Szervező a Játék végét követően az 5.1. pontban meghatározott Főnyereményekre vonatkozóan Nyertest sorsol. A sorsoláson a 3 (három) fő Főnyeremény nyertes mellett 10 (tíz) fő tartaléknyertes is kisorsolásra kerül.

A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A tartaléknyertesek aktiválása sorsolási sorrendben történik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menetét minden esetben a Lebonyolító jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során. A sorsolások nem nyilvánosak. A Főnyeremények sorsolásának helyszíne: 1149 Budapest, Kövér Lajos utca 51/A, dr. Kardos Ferenc közjegyző irodája.

#### 4.4. Érvénytelen pályázat

Érvénytelen pályázatnak minősül, amennyiben:

- A Játékos nem töltötte be a 18. életévét.
- A regisztráló nem természetes személy.
- A regisztráló nem magyar állampolgár.
- A Játékos nem magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel rendelkező személy.
- A Játékos LIDL Plusz applikáció képernyőfotójával igazolja a vásárlást.
- A Játékos olyan blokkal játszik, melyen a vásárlás dátuma kívül esik a promóció dátumától.
- A Nyertes a Pályázat beküldésekor tévesen adja meg a promócióban részt vevő, a Játékszabályzat 1. számú mellékletében felsorolt termék(ek) vásárlását igazoló, a LIDL pénzára által nyomtatott papír alapú Blokk adatait.
- A Játékos által beküldött, vásárlást igazoló Bizonylat nem tartalmaz egyidejűleg legalább 2 db, a Játékszabályzat 1. számú mellékletében felsorolt Cola-Cola HBC Magyarország Kft. által forgalmazott tételt.
- A Játékos nem rendelkezik a vásárlást igazoló, olvasható Blokknak Nyerőidőpontos- és Főnyeremények esetében az eredeti példányával vagy annak fénymásolatával, vagy az arról készült fotóval, melyen tisztán és egy oldalon látszik a Játékban való részvételhez szükséges megvásárolt termékek, az üzlet megnevezése, a vásárlás dátuma, az AP kód.
- A Játékos a Szervező, a Lebonyolító, a Lidl Magyarország Bt. (1037 Budapest, Rádl árok 6.) munkavállalói, vagy a Játék szervezésében részt vevő egyéb 3. személyek dolgozója, vagy mindezen személyek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény 8:1. § (1) bekezdésének 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozója.
- A Játékos a második emailes nyeremény Értesítést követő 5 munkanapon belül nem jelzi igényét a Szervező vagy Lebonyolító felé a [kinleynyeremeny.hu](http://kinleynyeremeny.hu) oldalon található emailes, vagy levelezési elérhetőségén. (Levelezés esetén a levél feladási dátuma az irányadó.)
- A Nyertes a Regisztráció során tévesen adta meg saját adatait, és a Nyeremény átadása ennek következményében meghiúsul.
- A Játékos kérelmezi a Szervezőtől, vagy Lebonyolítótól a személyes adatainak törlését vagy azok kezelésének a korlátozását, vagy visszavonja korábban megadott hozzájárulását.
- A Nyertes bizonyíthatóan csoportos összejátszással vesz részt a Játékban, vagyis egy regisztrációval több személy is játszik.

- A Játékos a jelen Részvételi és Játékszabályzat 2.3., 2.5., 2.6., 2.7., 2.10. pontjában foglaltak szerint a Játék során bármilyen módon hamisítja vagy manipulálja a Blokkokat, Pályázatokat és/vagy csalást követ el.
- A Játékos nem veszi át két alkalommal a nyereményét.
- Amennyiben a Játékos már elérte a 4.2.2. és a 4.3.1. pontokban meghatározott megnyerhető nyeremények mennyiségét.

## **5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA**

### **5.1. Nyerőidőpontos nyeremények és Főnyeremények**

#### **Nyerőidőpontos nyeremények, Összesen 50 db:**

##### **LIDL utalvány 20.000 ft értékben, összesen 15 db**

- Lidl ajándékutalvány 20.000 Ft értékben
- Érvényesség: Promóció végétől számított 3 év
- Ajándékutalvánnyal kapcsolatos további információk:  
<https://www.lidl.hu/c/lidl-ajandekutalvany/s10014361>
- A Lidl Magyarország Bt. a Nyereményjátéknak nem szervezője, és a Szervező által meghirdetett marketingtevékenységgel kapcsolatban felelősség nem terheli.

#### **Kinley brandingelt Bluetooth projektor, összesen 20 db**

- Dizájnos projektor Bluetooth és WiFi csatlakozással, amely fantasztikus audiovizuális élményt nyújt.
- Ellenálló ABS műanyagból készült, matt felülettel és csúszásmentes szilikon részletekkel, manuális fókuszsabályozóval és 180°-os forgatási szöggel az optimális megtekintéshez.
- Akár 1080p, 2K és 4K felbontást is támogat HDMI bemeneten keresztül, így tiszta és definiált képeket biztosít.
- Nagy teljesítményű, 3 W-os beépített hangszórója magával ragadó hangzást biztosít, ideális videók, hanganyagok és fényképek lejátszásához.
- Csatlakozások tekintetében: HDMI, USB A, USB Type C és 3,5 mm-es jack audio kimenet.
- Egy szín tamponnyomással logózva.
- Méret: Ø103x204 mm

#### **Kinley brandingelt babzsákfotel, összesen 15 db**

- 100% mikroszálal poliészter külső anyagból és 100% EPS gyöngyökkel teltetett, EPS biztonsági dupla cipzárral, ami megakadályozza, hogy az EPS töltet kifolyjon a cipzár kinyitásakor.
- A biztonságosan varrt szövetalagút a töltetet ott tartja, ahol lennie kell.
- Az alagútnak köszönhetően az EPS gyöngyökkel való utántöltés is jelentősen könnyebb.
- Méret: ø80x130 cm

(a továbbiakban: **Nyerőidőpontos nyeremények**)

## **Főnyeremények, Összesen 3 darab: Samsung TV és hangrendszer**

Samsung TV:

- Típus: 65" Neo QLED QN70F 4K Vision AI Smart TV (2025)
- Termékkód: QE55QN70FAUXXH
- Adaptive Sound Pro
- 4K AI Felskálázás
- Real Depth Enhancer

Samsung hangrendszer:

- Típus: Q szériás hangprojektor HW-QS700F 3.1.2 csatornás, mélynyomóval (2025)
- Termékkód: HW-QS700F/EN
- Rugalmas elhelyezhetőség
- Valódi 3.1.2 csatornás hangzás
- Vezeték nélküli Dolby Atmos

(a továbbiakban: **Főnyeremények**)

A promócióban megjelenített nyeremények csak illusztrációk.

A nyeremények változásának jogát a Szervező a promóció teljes időtartama alatt fenntartja!

**Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt az 5.1. pontban meghatározott Nyeremények közül összesen a következő mennyiségekben nyerhet:** Maximum 1 (egy) Nyerőidőpontos nyereményt (fajtánként) és maximum 1 (egy) darab Főnyereményt.

5.2. A Nyerőidőpontos nyeremények és a Főnyeremények másra át nem ruházhatók, és készpénzre át nem válthatók.

5.3. A Lebonyolító a Nyeremények nyertesit legkésőbb az adott nyerőidőpontot, vagy sorsolást követő 5 (öt) munkanapon belül kétszer értesíti a Regisztráció során megadott email címen.

A nyertes Játékos **az emailben szereplő elérhetőségen köteles a második emailés Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni**, valamint pontosan megjelölni azt a magyarországi címet, amelyre a Nyeremény kézbesítését kéri és meg kell küldenie Főnyeremények esetében a nyertességet igazoló eredeti Blokkot/ Számlát, vagy annak eredetijével megegyező fénymásolatát, vagy Nyerőidőpontos nyeremények esetében el kell küldenie a [kinleyidl@bangbang.hu](mailto:kinleyidl@bangbang.hu) email címre a Blokkról/Számláról készült fotót, ellenkező esetben a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül és Szervező tartaléknyertest jelöl ki. Amennyiben Lebonyolító a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlanúsága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az Értesítésre a megadott határidőn belül nem reagál, úgy ezen

körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.4. A Nyerőidőpontos nyereményeket és Főnyereményeket a Lebonyolító futárszolgálattal juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásokor megadott magyarországi címre.

A futárszolgálat a nyeremény kézbesítését kétszer kíséri meg, a játék végét követő 90 (kilencven) naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremény átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben, Küldeményforgalmi Üzletszabályzatában foglaltak szerint sor kerüljön:

<https://gyujtoszallitas.hu/storage/uploaded-files/aszf-8-2025-07-08-145951.pdf>

Ha a Játékos jelen pontban írt együttműködési kötelezettségének nem tesz eleget és így a nyeremény átadása a nyertes részére megghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Amennyiben a nyeremény visszaérkezik a Lebonyolítóhoz (nem kereste, ismeretlen cím, elégtelen cím vagy egyéb megjelöléssel) a Szervező a nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5.5. A nyeremények kézbesítése során a kiszállító futár a csomag átvételéért nem jogosult pénzt kérni. Amennyiben erre mégis sor kerül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át és jelentse ezt a [kinleylidl@bangbang.hu](mailto:kinleylidl@bangbang.hu) email címen, valamint a nyereményt a futárral vitesse be a területileg hozzá tartozó letéti központba. Ez esetben a nyereményt a futárszolgálat ismételten, díjmentesen kiszállítja a nyertes Játékos részére.

5.6. Amennyiben a nyeremény a kiszállítás során megsérül, Szervező felhívja a nyertes Játékos figyelmét, hogy a csomagot ne vegye át, hanem a futárral vetessen fel erről jegyzőkönyvet a helyszínen és a csomagot küldje vissza Lebonyolító részére az ügy kivizsgálása érdekében.

A csomag átvételét követően vagy jegyzőkönyv hiányában Szervező és Lebonyolító a nyereményre vonatkozóan reklamációt nem fogad el.

5.7. A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

## **6. ADÓZÁS**

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli, vele szemben Nyertesek semmilyen további igényt nem érvényesíthetnek; Szervező e tekintetben mindennemű felelősségét kizárja. A Nyeremények kézbesítésével járó futárköltséget a Szervező viseli.

## 7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

7.1. A Játékról részletes információk a [kinleynyeremeny.hu](http://kinleynyeremeny.hu) weboldalon érhetők el.

7.2. A résztvevők kérdéseiket, illetve észrevételeiket elküldhetik a [kinleylidl@bangbang.hu](mailto:kinleylidl@bangbang.hu) email címre, vagy felvehetik a kapcsolatot a +36-1-610-8952 információs vonalon (elérhető: hétköznap 9:00 és 17:30 között).

## 8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

8.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.2. A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, nem érintettek a nyereményekkel kapcsolatos esetleges szavatossági, illetve jótállási igények érvényesítésében, ezzel kapcsolatosan minden felelősséget kizárnak, ezen igényeknek nem kötelezettjei. A nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a futárszolgálattal megküldött nyereményét a második átadás megkísérlésekor nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti. Ez nem vonatkozik arra az esetre, amennyiben az átvételre azért nem kerül sor, mert a csomag sérülése folytán a Nyertes annak átvételét megtagadja.

8.3. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a [kinleynyeremeny.hu](http://kinleynyeremeny.hu) Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, illetve a fődíjakat, a nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

**8.4. Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált email címek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.**

8.5. Ha a játékos adat- illetve kódfeltöltés vagy regisztráció közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.6. A Játékhoz kapcsolódó adatbázis módosítása kizárólag a [kinleynyeremeny.hu](http://kinleynyeremeny.hu) domainről, illetve a webkiszolgálón keresztül lehetséges. Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a játékosok regisztrációjába, blokkfeltöltésben stb. a játékos azonnali kizárását eredményezi.

8.7. A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog kizárólag a magyar jog. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztathassa a résztvevők megfelelő tájékoztatása mellett.

8.8. Jelen Játékszabályzat a Szervező Adatvédelmi Irányelveivel együttesen értelmezendő és alkalmazandó.

## **9. ADATKEZELÉS**

9.1. A Játékos tudomásul veszi, hogy az Európai Parlament és a Tanács (EU) 2016/679 rendelete a természetes személyeknek a személyes adatok kezelése tekintetében történő védelméről és az ilyen adatok szabad áramlásáról, valamint a 95/46/EK irányelv hatályon kívül helyezéséről (GDPR) és az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény alapján a Szervező kezeli a személyes adatait a Játék megszervezése és lebonyolítása céljából.

9.2. A Szervező adatkezelési tájékoztató útján nyújt tájékoztatást a Játékos számára a jelen Játékkal kapcsolatban megvalósuló személyesadat-kezeléséről. Ezen adatkezelési tájékoztató megismeréséről a jelentkezés során a Játékos nyilatkozik.

**Budapest, 2026. május 4.**

Cola-Cola HBC Magyarország Kft.  
Szervező

**„Mozizz egy frissítő Kinley társaságában!”  
NYEREMÉNYJÁTÉK  
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT  
1. sz. melléklete**

A promócióban részt vevő Termékek több magyarországi üzletben elérhetők. A Szervezők nem vállalnak felelősséget azért, hogy a promócióban részt vevő Termékekből melyek, milyen mennyiségben, mely időtartam alatt érhető el az egyes magyarországi üzletekben.

Szervező nem garantálja, hogy a promóció teljes időtartama alatt valamennyi promóciós Termékből azonos mennyiség lesz elérhető a piacon.

A promócióban résztvevő Termékek:

<b>Termék megnevezés</b>	<b>Kiszerezés</b>	<b>EAN</b>
Kinley Ginger Rosemary	1,5 l	5993330000619
Kinley Pink Aromatic Berry	1,5 l	5993330003498
Kinley Purple	1,5 l	5000112693010
Kinley Tonic Lemongrass	1,5 l	5993330000572
Kinley Cherry Pepper	1,5 l	5000112694598
Kinley Purple	0,5 l	5000112683363

**„Mozizz egy frissítő Kinley társaságában!”  
NYEREMÉNYJÁTÉK  
RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT  
2. sz. melléklete**

A promócióban résztvevő Lidl üzletek listája a Lidl hivatalos weboldalán elérhető:

<https://www.lidl.hu/c/uzleteink/s10013634>